

*Сценарий спортивного соревнования в начальных
классах
«Весёлые старты»*



Подготовили учителя

Начальных классов

Турченкова О.В., Кузнецова С.М., Сидоркова С.А.

2024 г.

Цель: Вовлечение обучающихся к занятиям физической культурой и спортом с целью укрепления здоровья.

Задачи:

1. Формирование навыков здорового образа жизни.
2. Развитие личности ребенка на основе овладения физической культурой.
3. Воспитание чувства коллективизма, товарищества, взаимовыручки, творческого мышления.

Инвентарь: Мячи(3 шт), метла (3 шт), теннисные ракетки (3 шт), обручи (6 шт.), спортивные скамейки, воздушные шары (3 шт), свисток.

Оборудование: музыкальные записи на спортивную тему, плакаты, воздушные шары для украшения зала.

Подготовительный этап.

Организаторам соревнования определить состав жюри, подготовить зал к мероприятию, определиться с награждением команд.

Ход мероприятия.

Звучит музыка на спортивную тему. В это время в зал заходят команды участники.

Учитель.

Чтоб расти и закаляться
Не по дням, а по часам,
Физкультурой заниматься,
Заниматься нужно нам!

Вступительное слово.

Здравствуйте, дорогие ребята! Очень приятно видеть вас сегодня в нашем спортивном зале. Мы начинаем самую веселую из всех спортивных и самую спортивную из всех веселых игр – «Весёлые старты» и наш спортивный зал превращается в веселый стадион. Участники соревнований будут состязаться в силе, ловкости, смекалке, быстроте.

Выступление учеников.

1 ученик. Если хочешь стать умелым,
Сильным, ловким, крепким, смелым
Научись любить скакалки
Обручи, мячи и палки.

2 ученик.

Никогда не унывай,
В цель мячами попадай
Вот здоровья в чем секрет-
Всем друзьям – физкульт - привет!

3 ученик.

Спорт, ребята, очень нужен,
Мы со спортом очень дружим.
Спорт – помощник!
Спорт – здоровье!
Спорт – игра!
Физкульт-ура!

4 ученик.

В мире нет рецепта лучше
Будь со спортом неразлучен,
Проживешь 100 лет –
Вот и весь большой секрет!

5 ученик.

По плечу победа смелым.
Ждет того большой успех,
Кто, не дрогнув, если нужно
Вступит в бой один за всех.

6 ученик.

На спортивную площадку
Приглашаем мы всех вас!
Праздник спорта и здоровья
Начинаем мы сейчас!

Ведущий: Сегодня мы рады приветствовать дружные команды. В соревнованиях примут участие 3 команды.

(Представление).

Команда №1

Название: «Сильные»

Команда № 2.

Название: «Ловкие».

Команда №3

Название: «Смелые».

Представление жюри.

Ведущий:

Ни одно соревнование не обходится без судей. Сегодня судить команды будут

Пусть жюри весь ход сраженья

Без промашки проследит.

Кто окажется дружнее.

Тот в бою и победит.

ВЕДУЩИЙ :

Мы в мир сказок и спорта

Сегодня войдём

С героями сказок ты,

С детства знаком.

Смелее к преградам

Нужно идти, а спорт

Нам и сказки помогут в пути!

1. ЭСТАФЕТА «Барон Мюнхгаузен» (инвентарь: баскетбольные мячи)

Отгадай? Господин на ядре путешествует везде? (Барон Мюнхгаузен)

Правила игры — (построение в колонну). Впереди стоящий держит мяч в руках, по сигналу ведущего первый, держа мяч, зажатый между ног, совершает прыжки до стойки, и обратно обогнув стойку. Выронивший мяч выполняет эстафету с места старта. Побеждает команда, которая быстрее выполнит эстафету.

2. ЭСТАФЕТА «Баба Яга» (инвентарь: 3 веника)

Пироги печёт в золе,

Кота гоняет по избе,

Есть у неё замечательный

Аппарат летательный.

Триста лет живёт она,

А всё также – молода. (баба Яга)

Правила игры: По сигналу ведущего первый игрок «садится» на метлу(веник) и бежит до стойки, там он оставляет метлу у стойки и возвращается, обратно выполняя бег, передав эстафету, становится в конец колонны. Следующий участник добегают до стойки, «садится» на метлу и возвращается к своей команде, отдаёт метлу следующему игроку. Когда вся команда закончила эстафету, то первый игрок забирает веник.

ПРАВИЛА: побеждает команда, которая быстрее выполнит эстафету.

3. ЭСТАФЕТА «Путешествие Нильса» (инвентарь – обручи)

Мальчик с дикими гусями
Путешествовал над нами.

Правила игры — (построение по тройкам). По сигналу руководителя трое в обруче добегают до стойки и, обогнув, обратно.

ПРАВИЛА: Побеждает команда, которая быстрее выполнит эстафету.

4. ЭСТАФЕТА «Черепаша Тартилла» (инвентарь – обручи, мячи)

Триста лет не спешит,
На всякий случай носит щит,
Под ним, не зная страха
Гуляет ... (Черепаша).
Как зовут черепаху из сказки «Золотой ключик»?

Правила игры: В нашей эстафете процесс ходьбы будет таким: участники, делая шаг, пятку одной ноги должны вплотную приставить к носку другой. То есть с каждым шагом участники будут передвигаться вперед только на длину подошвы их обуви. Дошли до обруча, который лежит на дистанции 8 метров, взяли мяч, который лежит в кругу, и таким же шагом назад. Передали мяч следующему участнику, который должен положить мяч в круг, и стали в конец колонны. Так до последнего человека. Кто нарушает правила, начинает дистанцию с самого начала. На старт, внимание, марш!

5. ЭСТАФЕТА «Конек-Горбунок» (инвентарь – мячи)

Всё пустяк для дурака
Не продаст лишь конька:
Хоть ушастый ростом мал,
Расторопен и удал!
Всем известен тот конек.
Как зовется? (Горбунок)

Правила игры : участник слегка наклоняется вперед, кладет мяч себе на спину и держит его руками. Так необходимо «проскакать» до стойки и обратно.

Правила. Побеждает команда, которая быстрее выполнит эстафету.

6. ЭСТАФЕТА «Репка»

Кто-то за что-то
Ухватился цепко.
Тянет – не вы тянет,
- Ох, засела крепко.
Позову помощников,
Пускай прибегут.
Вытянет упрямицу
Только общий труд.
Кто засел так крепко?
Может, это ... (репка)

Первый участник — дед — бежит до финиша и обратно, второй — бабушка — присоединяется к нему, держась за талию, и теперь они бегут вдвоем. Затем присоединяется третий — внучка, а далее все герои сказки и остальные 3 человека – это друзья героев сказки.

7. ЭСТАФЕТА «Вини Пух» (инвентарь - воздушный шарик, теннисная ракетка)

Он не тучка, а медведь.
Очень любит песни петь.
И еще, как говорится,
Рад он медом подкрепиться.

Правила: Нужно донести воздушный шарик на теннисной ракетке до стула, обогнув его вернуться обратно.

8. ЭСТАФЕТА «Теремок» (инвентарь – обручи)

Мышка дом себе нашла,
Мышка добрая была:
В доме том в конце концов
Стало множество жильцов. (Теремок)

Роль теремка будет выполнять квадрат, который начерчен мелом на полу. Начинает «мышка». Она бежит к теремку. Добежав, продевает через себя обруч, кладет на место и заходит в теремок (квадрат), далее бежит след. игрок и выполняет те же действия. Все герои сказки будут жить в теремке.

Ведущий: Всё хорошее когда-нибудь кончается. Вот и наше путешествие завершается. Все участники команд показали свою ловкость, силу, быстроту. А главное – получили заряд бодрости и массу положительных эмоций!

Предоставляем слово нашему уважаемому жюри, которое подведет итог наших соревнований и наградит победителей.
Участникам вручаются медали и сладкие призы.

